

# Introduction à *\$BASH* (Bourne-again shell)

Sébastien PIÉRARD

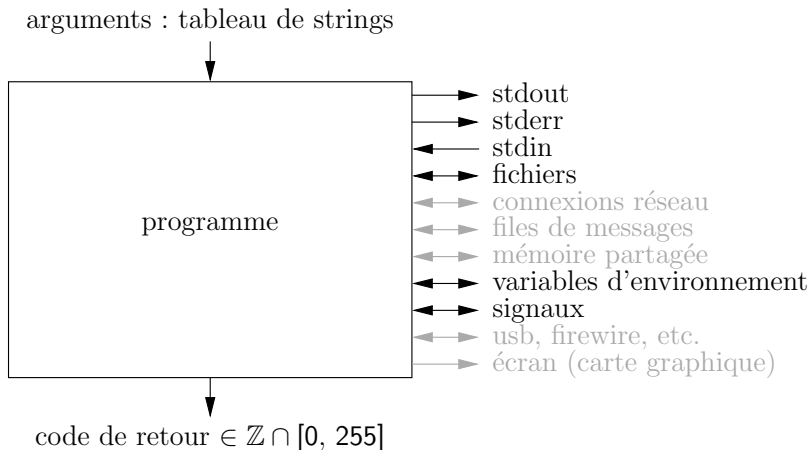
The word "BASH" is written in a bold, yellow, sans-serif font with a black outline and a slight drop shadow, giving it a 3D appearance.

Institut Montefiore, Université de Liège — 28 mars 2014

- 1 Introduction
- 2 Les redirections
- 3 La gestion des processus
- 4 Syntaxe du langage BASH

- 1 Introduction
- 2 Les redirections
- 3 La gestion des processus
- 4 Syntaxe du langage BASH

# Un programme qui ne communique pas, ça ne sert à rien !



BASH est un programme qui interprète un langage qui sert principalement à gérer l'ensemble des programmes qui s'exécutent et les communications entre eux.

# Le réflexe : lire la documentation !

- ▶ `sudo apt-get install manpages-fr manpages-fr-dev manpages-fr-extra`
- ▶ `man` est le programme à utiliser pour lire les pages de manuel
  - `man man`
  - `man printf (/usr/bin/printf) (h,q/,...)`
  - `man 1 printf (/usr/bin/printf)`
  - `man 3 printf (stdio.h)`
  - `man ascii`
- ▶ si vous n'avez aucune idée d'où est la documentation
  - `man -K printf`
  - `apropos printf`
- ▶ Il y a aussi `info`
  - `info coreutils (p, n, u, ↑, ↓)`
  - `info coreutils 'printf invocation'`
- ▶ Et pour les commandes de `bash` (`help`, `fg`, `bg`, `jobs`, `echo`, `printf`, `kill...`), on peut faire `help`

- 1 Introduction
- 2 Les redirections**
- 3 La gestion des processus
- 4 Syntaxe du langage BASH

# Les redirections : stdout vers fichier

```
1 # créons un fichier vide
2 rm -f snoopy.txt
3 ls -alh snoopy.txt
4 touch snoopy.txt
5 ls -alh snoopy.txt
6 cat snoopy.txt
7
8 # premier test
9 echo 'The best dog of the world is ...' > snoopy.txt
10 cat snoopy.txt
11 echo 'Snoopy !' > snoopy.txt
12 cat snoopy.txt
13
14 # effaçons ce fichier
15 rm snoopy.txt
16
17 # deuxième test
18 echo 'The best dog of the world is ...' > snoopy.txt
19 echo 'Snoopy !' >> snoopy.txt
20 cat snoopy.txt
```

# Les redirections : stdout et/ou stderr vers fichier

Commençons par créer un fichier `stdin_stdout.c` :

```
1 #include <stdlib.h>
2 #include <stdio.h>
3 #define EOL "\n" // for linux / mac os X
4 int main ( int argc , char * argv [] ) {
5     if ( argc != 1 ) {
6         fprintf ( stderr , "Usage : %s" , argv [ 0 ] ) ;
7         exit ( EXIT_FAILURE ) ;
8     }
9     fprintf ( stdout , "Message écrit sur stdout" EOL ) ;
10    fprintf ( stderr , "Message écrit sur stderr" EOL ) ;
11    exit ( EXIT_SUCCESS ) ;
12 }
```

Puis exécutons ceci :

```
1 gcc stdin_stdout.c -o stdin_stdout
2 ./stdin_stdout
3 ./stdin_stdout > snoopy.txt
4 cat snoopy.txt
5 ./stdin_stdout 2> snoopy.txt
6 cat snoopy.txt
7 ./stdin_stdout &> snoopy.txt
8 cat snoopy.txt
```



## Que font ces commandes ?

- ▶ `./ stdin_stdout > snoopy_stdout.txt 2> snoopy_stderr.txt`
- ▶ `./ stdin_stdout > /dev/null 2> snoopy_stderr.txt`
- ▶ `./ stdin_stdout > snoopy_stdout.txt 2> /dev/null`

Préparons un fichier comme ceci :

```
1 n=10 ;
2 rm -f snoopy.txt ;
3 for i in `seq 1 $n` ; do
4     printf 'La ligne %03d\n' $i >> snoopy.txt ;
5 done
```

ou comme ceci :

```
1 n=10 ;
2 for i in `seq 1 $n` ; do
3     printf 'La ligne %03d\n' $i ;
4 done > snoopy.txt
```

ou encore comme ceci :

```
1 n=10 ;
2 for (( i = 1 ; i <= n ; ++ i )) ; do
3     printf 'La ligne %03d\n' $i ;
4 done > snoopy.txt
```

## Que font ces commandes ?

- ▶ `cp snoopy.txt tmp.txt ; cat tmp.txt >> snoopy.txt ; rm tmp.txt`
- ▶ `cat snoopy.txt`
- ▶ `cat snoopy.txt | head -n 3`
- ▶ `cat snoopy.txt | head -n -3`
- ▶ `cat snoopy.txt | tail -n 3`
- ▶ `cat snoopy.txt | tail -n +3`
- ▶ `cat snoopy.txt | wc`
- ▶ `cat snoopy.txt | wc -l`
- ▶ `cat snoopy.txt | sort -R`
- ▶ `cat snoopy.txt | shuf`
- ▶ `cat snoopy.txt | sort`
- ▶ `cat snoopy.txt | wc`

## Que font ces commandes ?

- ▶ `cat snoopy.txt | tr [: digit :] '*' | tr L I`
- ▶ `cat snoopy.txt | cut -c 2-8`
- ▶ `cat snoopy.txt | cut -c 2-`
- ▶ `cat snoopy.txt | cut -d ' ' -f 3`
- ▶ `cat snoopy.txt | sed 's/0$/Z/g'`
- ▶ `history | tail`

Que fait cette commande ?

- ▶ `find ~ -maxdepth 2 -type f -name "*.jpg" -print0 | xargs --null -n 1 -l _@_ echo _@_`

Et en supposant qu'il n'y a pas d'espaces dans les noms de dossiers ou de fichiers, que fait celle-ci ?

- ▶ `find ~ -maxdepth 1 -type f -name "*.jpg" | xargs -n 1 -l _@_ echo "echo -n . ; convert \"_@_\" \"/tmp/\"'basename _@_ .jpg\"'.png\"'" | $BASH ; echo "`

Autre exemple :

- ▶ `find ~ -type f -name "*.sh" -print0 | xargs --null -n 1 -l _@_ grep -n -H -i sebastien '_@_' ;`

Conseil : attention aux caractères spéciaux ( espace , ' , " , etc. ) dans les noms de fichiers ! Utilisez-les le moins possible, ça vous évitera des tracas inutiles ...

- 1 Introduction
- 2 Les redirections
- 3 La gestion des processus**
- 4 Syntaxe du langage BASH

# La hiérarchie des processus et sa gestion par les signaux

- ▶ **ps** aux
- ▶ top
- ▶ htop
- ▶ free -m
- ▶ pstree
- ▶ **jobs**
- ▶ ctrl-z suivi de **bg**
- ▶ **fg**
- ▶ **kill**
- ▶ killall
- ▶ \$!
- ▶ \$\$

Que fait cette commande ?

- ▶ **kill -9 \$\$**

- 1 Introduction
- 2 Les redirections
- 3 La gestion des processus
- 4 Syntaxe du langage BASH**



```
1  #!/bin/bash -x
2
3  MAVARIABLE=Valeur_1
4  function mafonction {
5      local MAVARIABLE=Valeur_2
6      echo $MAVARIABLE
7  }
8  echo $MAVARIABLE
9  mafonction
10 echo $MAVARIABLE
```

Variables spéciales :

- ▶ `$!` : PID du dernier processus lancé
- ▶ `$$` : PID du processus courant
- ▶ `$?` : résultat de la commande précédente
- ▶ `$#` : nombre d'arguments

# Opérations arithmétiques

- ▶ +
- ▶ -
- ▶ \*
- ▶ /
- ▶ %
- ▶ \$ ((...))

# Autres opérateurs

- ▶ `||`
- ▶ `&&`
- ▶ `-lt`
- ▶ `-gt`
- ▶ `-le`
- ▶ `-ge`
- ▶ `-eq`
- ▶ `-ne`

# Expressions conditionnelles

```
1  #!/bin/bash
2
3  T1="foo"
4  T2="bar"
5
6  if [ "$T1" = "$T2" ];
7  then
8      echo expression evaluated as true
9  else
10     echo expression evaluated as false
11  fi
```

Que se passe-t-il si on retire les guillemets dans le if et qu'un argument est vide ?

# Expressions conditionnelles

```
1  function ExitIfNotDirectory {
2    [ -d "$1" ]
3    if [ $? != 0 ]
4    then
5      echo "error : $1 is not a directory"
6      exit
7    fi
8  }
9
10 function ExitIfNotFile {
11   [ -f "$1" ]
12   if [ $? != 0 ]
13   then
14     echo "error : $1 is not a file"
15     exit
16   fi
17 }
18
19 function ExitIfNotPositiveInteger {
20   if [ ! $(echo "$1" | grep -E "[0-9]+") ]
21   then
22     echo "error : $1 is not a positive integer"
23     exit
24   fi
25 }
```

Is this code correct ?

```
1 #!/bin/bash
2
3 n=0;
4 find / -maxdepth 1 | while read line ; do
5     echo "files [ $n ] : $line" ;
6     n=$((n+1)) ;
7 done
8 echo "$n files have been found." ;
```

This is better :

```
1 #!/bin/bash
2
3 n=0;
4 while read line ; do
5     echo "files [ $n ] : $line" ;
6     n=$((n+1)) ;
7 done <<( find / -maxdepth 1 )
8 echo "$n files have been found." ;
```